



ZADANIE D2: DYWANY

1. Sprawdź czy istnieją dane do pobrania. Jeśli tak to przejdź do kroku 2. Jeśli nie to koniec.
2. Pobierz dwa wiersze i zapisz je w postaci macierzy 2×2 .
3. Wyznaczyc p-wartość dokładnego testu Fishera (jednostronnego).
4. Jeśli p-wartość jest mniejsza od 0.05 przyjmij 1 (odrzuć hipotezę zerową), w przeciwnym przypadku – 0.
5. Wypisz wynik (1 lub 0).
6. Wróć do kroku 1.

ZADANIE 2E: EKONOMADZI

1. Sprawdź czy istnieją dane do pobrania. Jeśli tak to przejdź do kroku 2. Jeśli nie to koniec.
2. Pobierz jeden wiersz i zapisz go w postaci wektora.
3. Wyznaczyc p-wartość testu wskaźnika struktury (proporcji).
4. Jeśli p-wartość jest mniejsza od 0.05 przyjmij 1 (odrzuć hipotezę zerową), w przeciwnym przypadku – 0.
5. Wypisz wynik (1 lub 0).
6. Wróć do kroku 1.

ZADANIE 2N: Z LENISTWA DO NIEBA

1. Sprawdź czy istnieją dane do pobrania. Jeśli tak to przejdź do kroku 2. Jeśli nie to koniec.
2. Pobierz cztery wiersze i zapisz je w postaci macierzy.
3. Wyznaczyc p-wartość testu Bartletta, dla wariancji wielu prób do weryfikacji hipotezy o jednorodności wariancji.
4. Jeśli p-wartość jest mniejsza od 0.05 przyjmij 1 (odrzuć hipotezę zerową), w przeciwnym przypadku – 0.
5. Wypisz wynik (1 lub 0).
6. Wróć do kroku 1.



ZADANIE 2P: DRUGA POŁÓWKA

1. Sprawdź czy istnieją dane do pobrania. Jeśli tak to przejdź do kroku 2. Jeśli nie to koniec.
2. Pobierz pierwszy wiersz i zapisz go w postaci wektora prawdopodobieństw.
3. Pobierz drugi i zapisz go w postaci zmiennej n .
4. Pobierz kolejne n wierszy i zapisz je w postaci macierzy $2 \times n$.
5. Wyznacz macierz kontyngencji na podstawie macierzy.
6. Elementy z wiersza "A" pomnóż przez wektor prawdopodobieństw i podziel przez liczbę wszystkich elementów w danej kategorii.
7. Zsumuj elementy otrzymanego wektora.
8. Wypisz wynik.
9. Wróć do kroku 1.

ZADANIE 2Z: ZEGARKOWE ÉLDORADO

1. Sprawdź czy istnieją dane do pobrania. Jeśli tak to przejdź do kroku 2. Jeśli nie to koniec.
2. Pobierz jeden wiersz i zapisz go w postaci wektora.
3. Wyznacz średnią.
4. Wypisz wynik.
5. Wróć do kroku 1.